



N:○ E:⊗ V:○ H:○ L:○



EXPERIENCIA

⊗ ⊗ ⊗ ⊗ PX

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆



## ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ⊗ ☐ ☐ ☐ ☐

Astucia ☐ ☐ ☐ ⊗ ☐

Espíritu ⊗ ☐ ☐ ☐ ☐

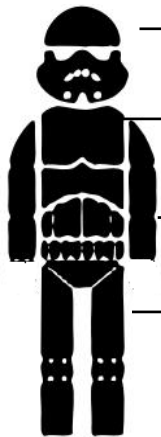
Fuerza ☐ ☐ ⊗ ☐ ☐

Vigor ☐ ⊗ ☐ ☐ ☐

## ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA -2 PASO 6  
PARADA 5 DUREZA 7

## ARMADURA



PUNTOS DEL LADO  
OSCURO

## ARMAS

Bláster del bolsillo 12/24/48  
2D4, CdF 1

Nombre:

Sexo :

Edad:

Ojos:

Pelo:

Castaño

Profesión:

Ingeniero

Raza :

Wookie

## VENTAJAS

Poderoso

Grande (fornido)

Garras (+2 a trepar,  
daño Fue+2)

Mr. Arreglalo todo

## DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Despistado, Leal

Menor

Forastero

## EQUIPO

Todas las Herramientas de la página  
88. Una unidad de R2,  
computadora de bolsillo, 1.000  
créditos.

## HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ASTROGACIÓN(AS) ⊗ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CONDUCIR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ⊗ ☐ ☐ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ⊗ ☐ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ⊗ ☐ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ⊗ ☐ ☐ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PILOTAR (AG) ☐ ⊗ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ⊗ ☐

SANAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ⊗ ☐ ☐ ☐ ☐

## CONOCIMIENTOS

ELECTRÓNICA ☐ ☐ ⊗ ☐ ☐

MECÁNICA ☐ ☐ ⊗ ☐ ☐

COMPUTADORAS ☐ ⊗ ☐ ☐ ☐

## IDIOMAS

Shyriiwook \*, Huttés \*, Básico \*, Jawés\*,  
Binario,

\* los entiende pero no puede hablarlos